



VIII Semana Acadêmica de Ciência da Computação - UFT REGRAS DOTA 2

1. O campeonato será realizado sob o modo de jogo “Captains Mode”.
2. Cada equipe terá que estar preparada no mínimo 30 minutos antes da partida.
3. Caso um jogador desconecte da partida propositalmente, ele receberá uma advertência.
4. Serão dadas 2 advertências, na terceira vez o jogador será desclassificado. Caso a equipe tenha um jogador reserva, permanece, caso contrário a equipe será desclassificada.
5. O “pause” só pode ser dado mediante problemas técnicos com equipamento e com o consentimento dos fiscais.
6. É proibido usar o chat no modo global (todos), para ofender a equipe adversária.
7. Proibido usar macro ou qualquer outro software (hack) que altere a jogabilidade a favor do jogador.